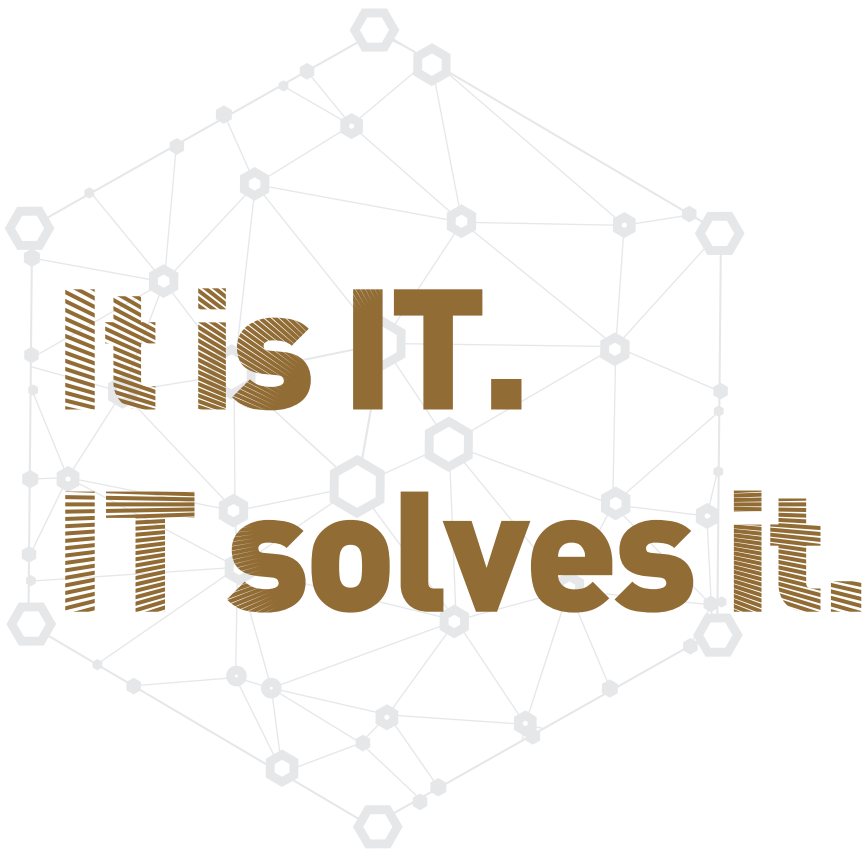


# 인천대학교 정보기술대학

Incheon National University  
College of Information Technology





## CONTENTS

- 03 인사말
- 04 대학소개
- 05 저렴한 등록금, 폭 넓은 장학혜택
- 06 편의복지시설
- 07 다채로운 대학생활
- 08 컴퓨터공학부
- 12 정보통신공학과
- 16 임베디드시스템공학과



## 인천대학교 정보기술대학에 오신 여러분을 진심으로 환영합니다!



오늘날 정보 기술의 비약적인 발전이 우리의 삶에 큰 영향을 미치고 있습니다. 정보기술대학은 미래를 여는 첨단 정보기술에 대한 교육과 연구에 있어서 우리 대학에서 가장 핵심적인 역할을 수행하고 있습니다. 우리 대학은 정보기술의 이론적인 발전을 선도함은 물론 산업체의 요구에 부응하는 기술개발 인력 양성을 목적으로 하며, 아래의 교육목표를 달성하기 위하여 총력을 기울이고 있습니다.

- 창의력과 인성을 갖춘 글로벌 IT 전문가 교육
- 기업의 요구를 충족하는 이론과 실체가 균형 잡힌 IT 실무교육
- IT 분야의 학제적 접목을 실질적으로 유도하는 융합교육

정보기술대학의 교과과정은 컴퓨터 하드웨어, 소프트웨어, 인공지능, 가상현실, 모바일컴퓨팅, 멀티미디어, 컴퓨터비전, 그래픽스, 게임, 모바일통신, 통신시스템, 사물인터넷, 임베디드시스템, 실시간 시스템, 데이터베이스, 센서 네트워크, 지능 로봇, 임베디드 플랫폼, SoC 디자인, 바이오컴퓨팅 등의 분야에서 주도적으로 활동하고자 하는 분들에게 적합합니다.

우리 대학의 교수님들은 산업체 경험이 풍부하고 훌륭한 업적을 가진 열정적인 분들입니다. 우리 교수님들께서는 학생들이 글로벌 능력을 갖춘 최고의 IT 전문가로 거듭날 수 있도록

교육에 최선을 다하고 계십니다. 또한, 우리 대학은 산학협력에 특화된 교육과정을 제공할 뿐 아니라 “UFC(Ultimate Festival Championship)” 경진대회, 드론 챌린지(Drone Challenge), 청소년 소프트웨어 경진대회 등의 다양한 행사를 개최하고 있습니다. 우리 학생들은 이러한 행사들을 통하여 창의적이고 도전적인 IT 능력을 발휘하며 스스로를 더욱 발전시키고 있습니다.

IT 능력을 갖춘 사람이 세상을 바꿀 아이디어를 실현할 수 있습니다. 인천대학교 정보기술대학은 다가오는 새 시대의 변화를 주도하는 글로벌 창의융합 IT전문가를 양성하는 요람입니다.

꿈과 도전이 시작되는 인천대학교 정보기술대학에서 여러분의 행복한 미래를 준비하시기 바랍니다.

감사합니다.

정보기술대학장 성 미 영



### 국립인천대학교

2009년 송도캠퍼스 이전, 2013년 1월 국립대학법인으로 새출발한 인천대학교는 1979년 인천공과대학교로 개교한 이래 혁신적인 발전을 거듭하고 있습니다. 2016년 현재 12,000여 명의 재학생이 12개 단과대학(인문대학, 자연과학대학, 사회과학대학, 글로벌법정경대학, 공과대학, 정보기술대학, 경영대학, 예술체육대학, 사범대학, 도시과학대학, 생명과학기술대학, 동북아국제통상학부)에 재학하고 있으며, 송도캠퍼스 외에도창업과 산학협력을 중심으로 하는 미추홀캠퍼스를 송도 중심부(테크노파크역)에 운영하고 있습니다. 특히 경인지역 최우수 창업선도대학으로 대학이 보유한 인재와 기술 역량을 바탕으로 한 창업지원 인프라가 특히 뛰어납니다.

### 인천경제자유구역

인천대학교가 위치한 송도는 2003년 국내 최초로 경제자유구역으로 지정되어 IT 첨단산업, 바이오 산업, 국제 기구 및 컨벤션 산업의 중심으로 확고하게 자리를 잡았습니다. 특히 송도는 교육, 의료, 레저, 쇼핑 등의 편의시설을 송도 내에서 누릴 수 있도록 계획된 인구 25만명 목표의 친환경 신도시입니다. 또한 인천대학교 인근에 자리잡은 글로벌 캠퍼스에는 해외 우수 대학의 분교들인 미국 뉴욕주립대, 조지 메이슨대, 유타대 및 벨기에 겐트대가 위치하고 있어 글로벌한 교육환경이 조성되고 있습니다. 그리고 유엔 산하 국제 기구인 GCF(녹색기후기금)를 포함 20여 개의 국제기구들이 입주해 있어, 한국 속의 세계를 경험할 수 있습니다.

### 정보기술대학

정보기술대학은 정보기술의 이론적인 발전을 선도함은 물론 산업체의 요구에 부응하는 기술개발 인력 양성을 목적으로 1988년 공과대학 전자계산학과로 출범하여 2003년부터 단과대학으로 독립하여 운영되고 있습니다. 컴퓨터 소프트웨어 산업 인력 양성을 위한 컴퓨터공학부와 네트워크 및 정보통신 산업인력 양성을 위한 정보통신공학과, 그리고 임베디드시스템공학과가 설치되어 국내 최고의 IT전문가를 양성하고 있습니다.

정보기술대학 ☎ 032-835-8602

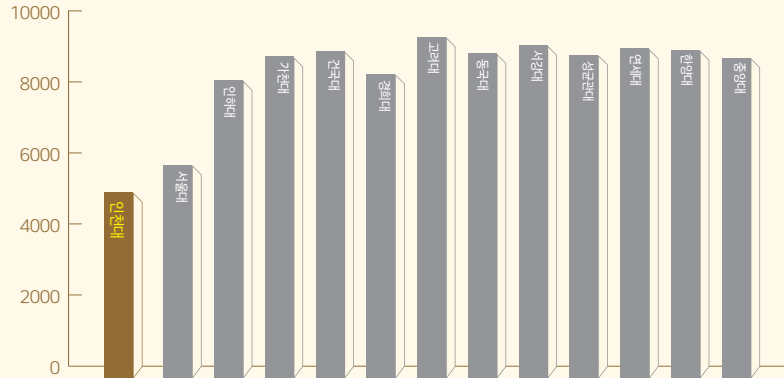
구분	컴퓨터공학부	정보통신공학과	임베디드시스템공학과	계
전임교수	17	14	8	39
모집정원	112	79	38	229
재학생	528	325	176	1,029
석사과정 개설	✓	✓	✓	
박사과정 개설	✓	✓	✓	

## 저렴한 등록금



인천대학교는 수도권에서 서울대와 함께 유일한 국립대학법인으로 대학이 국가로부터 다양한 재정적 지원을 받을 수 있습니다. 이러한 혜택 중 학생들이 직접적으로 느낄 수 있는 것은 저렴한 등록금을 들 수 있습니다. 정보기술대학 연간 등록금은 국내 유사계열 사립대학 등록금의 **약 60%** 수준으로 타 사립대학 보다 연간 약 300만원이 저렴합니다.

< 공학계열 연간 등록금 현황 >



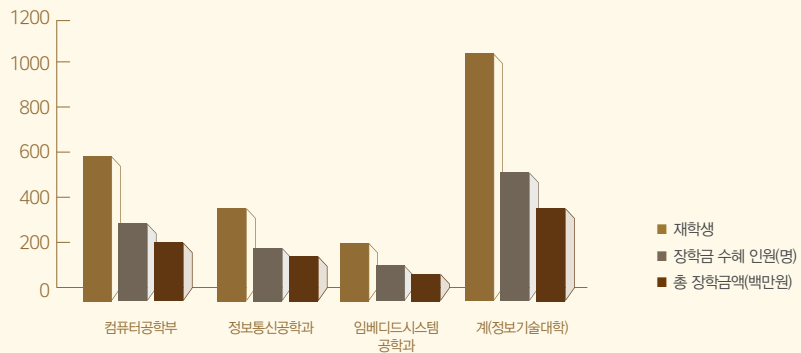
단위 : 천원

인천대	서울대	인하대	가천대	건국대	경희대	고려대
5,246	6,019	8,398	9,076	9,223	8,580	9,680
동국대	서강대	성균관대	연세대	한양대	중앙대	
9,154	9,386	9,114	9,297	9,260	9,036	

## 폭 넓은 장학혜택



인천대학교 장학금 수혜율은 전국 대학 최고 수준으로 정보기술대학 2016년 2학기 재학생 1,029명중 492명이 장학금을 지급받아 **재학생의 47.8%**가 장학금을 받았습니다.



2016년 2학기 수혜현황

학부/학과	재학생 수	장학금 수혜 인원(명)	총 장학금
컴퓨터공학부	528	258	1억 7천 9백만원
정보통신공학과	325	159	1억 9백만원
임베디드시스템공학과	176	75	4천 2백만원
계(정보기술대학)	1029	492	3억 3천만원

※ 국가장학금은 제외한 금액 및 인원입니다

## 편의복지시설

인천대학교 송도캠퍼스는 2009년 조성되어 모든 시설이 첨단화된 시스템으로 운영되는 스마트캠퍼스입니다. 주요 편의시설로는 953명을 수용하는 기숙사가 있으며 매일 아침 학생들에게 1000원 조식을 제공하고 있습니다. 아울러 2017년 12월에는 900여명을 수용하는 제2기숙사가 완공될 예정입니다. 스포츠센터에서는 골프, 수영, 헬스, 에어로빅, 요가, 스쿼시 등 많은 프로그램을 연중 운영하고 있으며 이외에 학산도서관을 비롯하여 실내체육관, 학생식당, 공연장, 컨벤션센터, 보건소, 스타디움 등의 시설을 갖추고 있습니다.



학산도서관



스포츠센터



복지회관



학생회관



체육관



컨벤션센터



기숙사



공연장



## 1000원 조식

2016년 8월부터 인천대학교는 조식을 거르는 학생들의 건강을 지켜주고 학업 집중력 향상에 도움을 주고자, 아침 중심의 고품질이며 저렴한 1000원 건강 밥상을 제공하고 있습니다. 학생들 사이에서 소위 '가성비' 좋은 식사로 인기를 얻고 있습니다. 특히 이러한 조식은 국내 여러 언론에 보도되고, 국내·외 교육 관계자들도 직접 방문하여 체험하고 있습니다.

### ■ 지하철 이용

신도림 ↔ 부평(소요시간 : 약 27분, 정차역 12개, 총거리 16km)

계양 ↔ 부평(소요시간 : 약 21분, 정차역 10개, 총거리 10.8km)

부평 ↔ 인천대입구(소요시간 : 약 30분, 정차역 16개, 총거리 16.9km)

### ■ 버스이용

6, 6-1, 8, 780, 780-1, 908, M6405, 3002

## 편리한교통

인천지하철 1호선 인천대입구역에서 하차 후 버스를 타면 5분 이내로 도착하는 편리한 교통편을 가지고 있습니다. 특히 2014년 4월 인천대입구역 신설 출구 공사의 완료로 등·하굣길이 좀더 편리해졌습니다. 또한 바쁜 등교시간에는 인천대입구역에서 무료로 학교 버스를 이용할 수도 있습니다.

## 다채로운 대학생활



### Ultimate Festival Championship

매년 5월 학교축제 기간에 열리는 프로그래밍 경진대회인 IT UFC에서는 정보기술대학 학생들이 프로그래밍 실력을 겨룹니다. 주어진 프로그래밍 문제를 제한시간 내에 많이 해결하는 팀이 우승하는 방식으로 우승팀들에게는 인천대학교 총장상과 함께 상금을 수여합니다.

### Drone Challenge



인천대학교가 위치한 송도는 드론을 자유롭게 날려볼 수 있는 드론비행허가구역입니다. 정보기술대학에서는 전국의 드론 사용자들이 모여 실력을 겨루는 드론 챌린지를 5월에 개최합니다. 이 대회에서는 장애물 경주, 속도 경주, 그리고 드론 배틀 등 다양한 행사를 통해 드론에 대한 일반인의 이해를 넓히고자 합니다. 우승자들에게는 인천대학교 총장상과 함께 상금을 수여합니다.



### 5월 축제, 10월 체육대회

계절의 여왕 5월에는 인천대학교 대동제 축제가 열립니다. 축제 기간 동안 다양한 볼거리, 먹을 거리, 체험활동 등이 펼쳐져 대학생활을 만끽할 수 있습니다. 정보기술대학 학생들은 학과별로 일일 음식점 등을 운영합니다. 그리고 10월에는 정보기술대학 3개 학과가 참여하는 체육대회가 열려 축구, 농구, 족구 등 다양한 종목의 활동을 즐길 수 있습니다.

### 소규모스터디 그룹



인천대학교 자랑거리 중 하나는 소규모 스터디 그룹 지원입니다. 전공이나 관심분야 공부를 위해 학생들 스스로 구성된 스터디 그룹에 대해 그룹활동비를 지원하며, 스터디 그룹이 사용할 수 있는 최신시설의 스터디룸을 무료 예약제로 사용할 수 있습니다. 매년 우수 스터디 그룹을 선정하여 포상합니다.

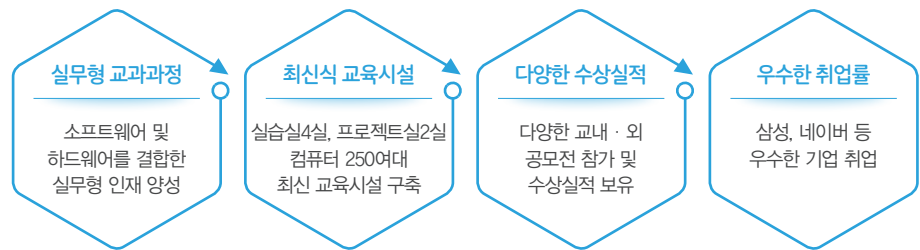




# COMPUTER SCIENCE AND ENGINEERING

## 학부 소개

컴퓨터공학은 컴퓨터 시스템 및 컴퓨터와 관련된 기술을 개발하여 익히고 이를 응용하는 학문입니다. 컴퓨터공학부에서는 수학과 기초과학을 바탕으로 컴퓨터 소프트웨어와 하드웨어에 대하여 공부한 후 창의적이고 실용적인 응용 프로그램을 개발하도록 교육함으로써 미래의 IT를 이끌어 나갈 전문 기술 인재를 발굴 육성하고 있습니다.



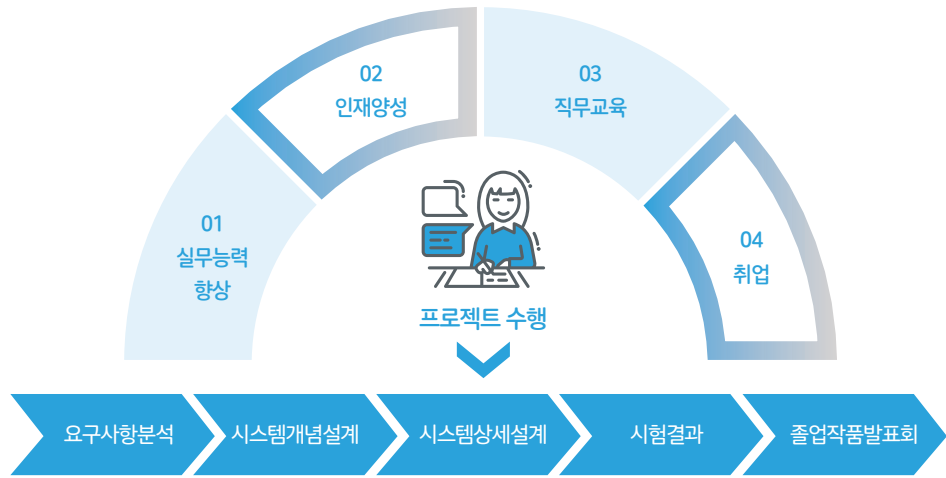
## 교과 과정





캡스톤디자인

캡스톤디자인 교육과정은 공학 설계 이론에 입각한 프로젝트 수행능력 및 팀프로젝트를 중심으로 팀원간 협업 능력을 향상시켜 산업체에서 요구하는 인재를 양성하고 있습니다.



2016년도기준, 대표수상작

수상 실적



제5회 교통데이터 활용 공모전	대상(국토교통부장관상) - 박성호
제4회 대학생 앱 개발 챌린지 (K-Hackathon)	최우수상(미래창조과학부장관상) - 이상훈, 최수빈, 길태성, 임미영
2016 ICT어워드코리아	대상(경기도지사상) - 박동원
2016년 GCTI 창의연구 최종발표회	대상(성균관대학교공학교육거점센터장) - 윤수환, 송민재
2016 대한민국 인재상	대한민국인재상(부총리겸교육부장관상) - 김사무엘



## 취업현황

우리 컴퓨터공학부의 최근 3년간 취업률은 주간 63.8%(졸업생수:302명), 야간 73.2%(졸업생수:132명)으로 타전공에 비해 우수한 취업률을 보이고 있습니다. 졸업 후 다양한 IT 전공 분야에서 활동하고 있으며, 네이버, 삼성SDS, 넥슨, 국민은행 등 국내·외 우수한 기업에 종사하고 있습니다.

### < 대표 취업 현황 >



## 컴퓨터공학부를 말하다

### ● کم = 낭만 = 나의성장

재학생 | 2016학번 송도현

#### Q. 학교생활은 어떤가요?

안녕하십니까, 16학번 송도현입니다. 저는 즐거운 마음으로 학교를 다닙니다. 이는 아침의 여유가 제게 안겨다 주는 행복 덕분입니다. 저는 매일 아침 8시까지 등교하여 원어민 교수와 함께하는 영어회화 수업을 듣고 있습니다. 저는 이 수업에서 영어공부에 대한 의욕뿐만 아니라 하루를 웃으며 시작하는 '행복'을 얻습니다. 그리고, 수업 후 단돈 1,000원에 제공되는 학교 조식을 이용하고 있는데, 정말 꿀맛입니다! 더불어, 저는 틈틈이 도서관에 가서 책과 신문을 읽으며 자기 계발을 하고 있습니다.

#### Q. 우리 학교 및 학과의 장점은 무엇인가요?

우리 학교는 국립대로서 저렴한 등록금으로, 최신 시설을 갖춘 캠퍼스에서 유익한 공부를 할 수 있습니다. 우리 학과 역시 최신식의 실습실이 구성되어 있으며, 학생들만을 위한 실무실도 준비되어 있습니다. 더불어, IT UFC(SW경진대회, 골든벨) 등 흥미로운 단과대학 행사들이 진행되며, 참여할 수 있습니다! 또한, 조금만 걸어도 바다가 보이는 낭만적인 캠퍼스에서 점점 성장하는 자신을 발견할 수 있습니다.

#### Q. 재미있었던 수강교과목이나 프로그램은 무엇인가요?

저는 현재 '창의공학설계'라는 과목을 수강 중인데요. 이 과목은 창의성을 증진시키기 위한 수업으로, 모든 수업이 조별 활동으로 이루어집니다. 동기들과 친분을 다지고, 협동 및 협력을 증진시킬 수 있는 기회를 가질 수 있어 인상 깊은 수업이 되었습니다. 또한, CTL(교수학습지원센터)에서 진행되는 강연 등을 통해 스피치 전문가, 저자, 1인 기업인, 인천대를 빛낸 선배 등 다양한 분들을 직접 접할 수 있는 기회를 가질 수 있어 공강 시간을 보람있게 보내고 있습니다. 특히, 강연 후에는 강연자 분들의 연락처를 받으며 소소한 인맥도 쌓고 있습니다.

### ● 전공기초 = 취업의기초

졸업생 | 2010학번 손정원 - 삼성 SDS

#### Q. 현재 무슨 일을 하나요?

안녕하세요. 컴퓨터공학부 10학번 손정원입니다. 저는 2016년도에 삼성 SDS에 입사하여 클라우드 인프라팀에서 근무하고 있으며, 저의 업무는 한국과 중국의 삼성페이 서버운영을 하고 있습니다. 즉, 클라우드 체계 기반에서 서버인프라의 설계, 도입, 구축, 운영 및 개선 계획을 수립하고 시행하여 시스템의 가용성과 효율성을 향상시키는 업무를 맡고 있습니다. 이 외에도 OS 백업, 패치 등의 관리와 보안, 장애 시 복구 등의 업무도 하고 있습니다.

#### Q. 학과 공부가 진로에 끼친 영향은 무엇인가요?

1학년부터 4학년까지 이수했던 과목들 중에서 OS와 데이터베이스에 대해서 배울 수 있었던 커리큘럼이 가장 흥미로웠고, 진로 선택에 큰 영향을 미쳤습니다.(저는 개발 재능보다 인프라 운영분야에 관심이 있었습니다.) '대학에서 배운 건 회사에서는 쓸모없다.'라는 생각을 하실 수도 있으나, 대기업이나 공기업 등의 공채 지원 시, 인적성시험과 실무면접에서 대학에서 배운 전공에 대한 기초질문이 나옵니다. 또한, 실제로 실무에서 사용하는 것은 "대학에서 배운 것 +α"입니다. 제 경우에도 분명히 배웠지만 알듯 말듯한 OS설치/패치 절차나 터미널 내 특정 command를 잊어버려 대학전공 책을 다시보고, 구글링하는 일이 다반사입니다.

#### Q. 우리학교 및 학과의 장점은 무엇인가요?

우리 학교는 "취업경력개발원"이 최대 자랑거리라고 생각합니다. 저는 공채 시점에 취업경력개발원에 굉장히 자주 갔었는데요. 그 곳에 취업, 진로 관련 상담사 선생님께서 근무하셔서 많은 조언을 얻을 수 있었습니다. 저는 매일 찾아가 자소서 첨삭도 받고, 면접 연습도 할 수 있는 기회를 많이 가질 수 있었습니다. 우리 학교 또한, 취업 지원프로그램이 굉장히 잘되어 있습니다. 특히, "취업 연계 인턴십"이나 "대기업 학과 추천전형"은 '꿀 중의 꿀'인 것 같습니다. 제 동기들이나 선, 후배들도 이런 학과 지원프로그램으로 취직에 성공한 케이스가 많습니다. 아직 많이 모르는 분들도 있는데, 우리 학교 취업률이 어마어마하게 높습니다.

교수 소개



**최진탁** 교수  
데이터베이스,  
암호학, 전산통계



**김정규** 교수  
지능소프트웨어,  
컴퓨터비전, 인공지능



**홍윤식** 교수  
모바일컴퓨팅,  
무선센서네트워크



**성미영** 교수  
멀티미디어,  
가상현실, 햅틱스



**민병준** 교수  
정보보호,  
클라우드컴퓨팅



**채진석** 교수  
인터넷소프트웨어,  
웹표준 및 웹접근성, 모바일컴퓨팅



**송월봉** 교수  
전산학, 병렬처리알고리즘,  
컴퓨터구조, 컴퓨터과학



**신봉희** 교수  
컴퓨터언어,  
엔진제어장치



**이면섭** 교수  
인공지능,  
인공지능게임



**최성욱** 교수  
멀티미디어서비스시스템,  
모바일웹서비스, SW디자인이카텍처



**이선정** 교수  
자연어처리,  
인공지능



**박종승** 교수  
게임공학, 증강현실,  
엔터테인먼트컴퓨팅



**최승식** 교수  
무선네트워크  
및 프로토콜



**박문주** 교수  
임베디드시스템,  
실시간시스템, 운영체제



**김우일** 교수  
음성인식,  
신호처리, 패턴인식



**김지범** 교수  
계산과학,  
고성능컴퓨팅



**인재균** 교수  
생물정보학,  
빅데이터분석

교육 시설



강의실 : 3실, 세미나실 : 2실, 컴퓨터실습실 : 4실, 프로젝트실 : 2실, 하드웨어실습실 : 1실

소모임





# INFORMATION AND TELECOMMUNICATION ENGINEERING

## 학과 소개

정보통신공학과는 정보사회의 근간을 이루는 정보통신 분야를 학습하는 학과입니다. 정보통신에 관한 전반적인 이론 습득과 소프트웨어·하드웨어 설계 능력 및 실험 능력의 배양을 통하여 유비쿼터스, 멀티미디어, 통신, 정보네트워크 등 정보통신의 다양한 분야에 능동적으로 대처하고 정보화 사회의 주역이 될 실무적인 고급 인력을 육성하고 있습니다.

주요 학문영역 : 유비쿼터스, 통신, 정보네트워크 등 H/W와 S/W의 종합시스템



## 교과 과정



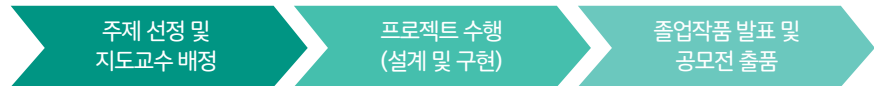
캡스톤디자인

다양한 전공 교과목들과 새로운 지식 및 기술을 종합하여, 창조적이고 실질적인 문제해결을 수행하는 실습으로, 졸업작품과 연계하여 정보통신관련 시스템을 실제로 설계 및 구현하는 프로젝트입니다.

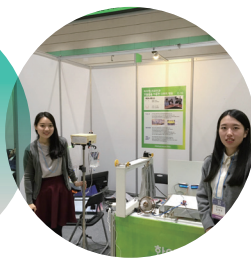


- 유 · 무선통신시스템
- 마이크로파공학 및 안테나설계
- 디지털시스템설계
- 유비쿼터스센서네트워크

- 디지털(음성, 영상, 생체) 신호처리
- 컴퓨터네트워크 및 보안
- 분산네트워크 데이터베이스
- 햅틱스, 가상현실(VR)



스쿨존 안전 시스템



터치형리모컨과 모듈들을 이용한 스마트 병동

수상실적



대표수상작

임베디드 소프트웨어 경진대회	우수상	김재현, 최성환, 장세원
한이음 공모전	은상	조익현
	동상	김채린, 박선미, 전준하
사물 인터넷 개발 대회	혁신상	김주연, 김슬림, 이인웅, 최광순, 조양원, 박성태
전국 사물인터넷 소프트웨어공모전	최우수상	장민철, 서재문, 박성태
스마트국토엑스포 공간정보아이디어공모전	대상	최혜림, 조현선
한이음엑스포 공모대전	대상	김슬기, 박원호, 김동훈, 김설아, 박미선



## 취업현황

정보통신공학과 최근 취업현황은 대학정보공시 자료 기준으로 2013년 취업률 67.9% 이고 2014년 취업률 72% 입니다. 정보통신공학과 졸업생은 유비쿼터스, 컴퓨터네트워크, 응용 애플리케이션 개발, 유선 통신, 무선(이동)통신, 방송통신 등 다양한 관련분야로 진출할 수 있으며, 기술직 공무원, 기술장교, 연구소, 대학원, 대기업, 중소기업 등 정보통신 전문가로 종사할 수 있습니다.

### < 대표 취업 현황 >



## 정보통신공학과를 말하다

### ● 내일의 후배들에게

재학생 | 2011학번 김명준

우리 학과의 가장 큰 특징은 이름 그대로 '정보통신공학과' 라는 점입니다. 소프트웨어와 하드웨어를 모두 배울 수 있기 때문에, 여러 대학들과 공모전 프로젝트를 진행하거나 혹은 취업을 준비할 때에도 어느 곳에서나 환영을 받습니다.

IT관련 전 분야를 두루 섭렵할 수 있어서 정보화 시대의 꼭 필요한 팔방미인이 될 수 있습니다. 또 다른 장점으로는 학과의 든든한 지원을 들 수 있습니다. 실습에 필요한 장비가 완벽히 구비되어 있음은 물론, 학생들이 공모전에 나가거나 작품을 만들 때에도 재료를 지원해 주기 때문에 수준 높은 결과물들이 나오곤 합니다. 게다가 많은 장학제도가 있기 때문에 경제적으로 큰 어려움 없이 학업에 전념할 수 있습니다. 정보통신공학과에 와서 학과의 든든한 지원을 발판삼아 본인의 역량을 키워나간다면 원하는 분야에서 큰 성공을 거둘 것이라 확신합니다.

재학생 | 2016학번 정유진

우리 학과는 학생들과 교수님들이 친밀한 관계 형성을 통해, 어려운 학업이나 고민에 대한 많은 조언을 받을 수 있습니다. 또한 스터디그룹과 같은 학우들끼리의 정보 공유를 통하여 학생 스스로의 역량을 키우도록 장려하고 있습니다. 특히 선배님들의 학업노하우를 받을 수 있는 튜터링과 동기들과의 소그룹모임을 통하여, 많은 공모전 등을 참여하여 좋은 성적을 내고 있습니다. 내년에 우리 학과에서 만날 수 있기를 바랍니다.

### ● 열정과 팀웍으로

졸업생 | 2007학번 김슬기 - (주)교보생명 전산팀

저는 학교를 졸업하여 금융시스템 개발을 담당한지 경력 3년차인 선배입니다. 저도 여러분처럼 학교에 입학해서 새내기가 된 것처럼 사회에서는 아직 새내기에 속해있는 막내 사원입니다. 졸업 후에 이렇게 대학생활을 되돌아본 건 처음인데, 저는 여러분에게 학교 강의도 열심히 듣고 대학에서 만난 좋은 사람들과 함께 열정적으로 대학생활을 하라고 전하고 싶습니다.

정보통신공학과에서는 데이터에 대한 관리 및 하드웨어, 소프트웨어 등 폭넓은 IT분야에 대해 배우게 될 것입니다. 전공과목 하나하나 쉬운 과목이 없고 어렵겠지만 사회에 나오니 그때 공부가 지금의 체계 정말 많은 도움이 되었습니다. 그 당시에는 어렵고 힘들었지만 학과 선배들과 교수님께 조언을 받아 어려운 과제를 해결해 가며 제 것으로 만들었습니다.

또한 대학생 때는 항상 진로 및 취업에 대한 많은 고민이 있습니다. 저 또한 많은 고민이 있었지만 학과의 현장실습과목 및 취업지원 프로그램 등을 통해 많은 것을 배웠으며, 교수님과 선배님들을 통해 고민을 상담한 결과 제가 좋아하는 IT분야에서 일을 하고 있습니다. 이렇듯 여러분들도 혼자서 아닌 주변 사람들과 함께 고민하고 발전하는 학생이 되었으면 좋겠습니다.

끝으로, 학과 수업뿐만 아니라 동아리 및 취미생활도 함께하여 워든지 항상! 재미있고 신나게 생활하는 멋진 대학생이 되길 바랍니다!

교수 소개



**김익수** 교수  
멀티캐스트 및  
멀티미디어 전송 시스템



**최승국** 교수  
통신공학, 디지털통신,  
부호화



**강현철** 교수  
프로그래밍, 영상처리,  
화상통신



**민홍기** 교수  
생체신호처리, 재활공학,  
보완대체통신



**우요섭** 교수  
한국어 정보처리,  
분산네트워크, DB



**이종길** 교수  
무선통신시스템,  
레이다신호처리



**이기영** 교수  
인터넷 프로토콜 및  
보안



**이한영** 교수  
네트워크 시스템  
최적화



**박정훈** 교수  
이동통신



**최규남** 교수  
센서시스템



**강승택** 교수  
마이크로파공학,  
전자파해석



**김광택** 교수  
햅틱공학  
(Haptics)

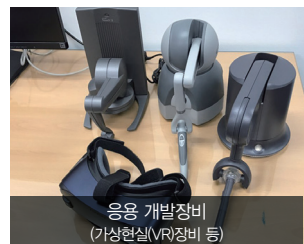
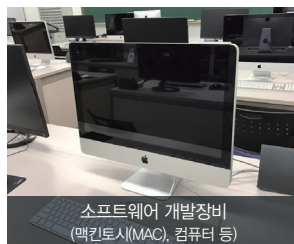


**이은규** 교수  
무선 네트워크 및  
보안



**정해준** 교수  
무선통신 및  
네트워크

교육 시설



소모임

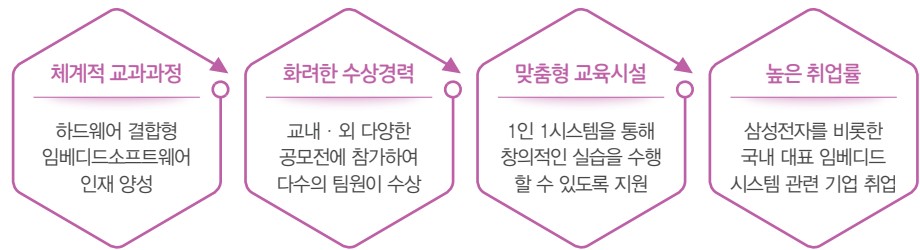




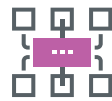
# EMBEDDED SYSTEMS ENGINEERING

## 학과 소개

임베디드 시스템이란 스마트폰, 스마트가전, 자동차, 로봇처럼 전기를 적게 쓰면서도 우리가 원하는 동작을 빠르고 정확하게 처리하는 소프트웨어와 하드웨어가 밀접하게 결합된 첨단 전자 시스템을 말합니다. 우리 학과에서는 이러한 시스템을 개발하기 위해 필요한 소프트웨어와 하드웨어 지식을 가르쳐 임베디드 시스템에 올바른 생명력을 불어 넣는 엔지니어를 키워냅니다.



## 교과 과정



하드웨어분야



소프트웨어분야



응용분야



기초

디지털논리회로 회로 및 소자

C언어프로그래밍 데이터구조

통신공학 영상처리



심화

임베디드시스템 마이크로컨트롤러

임베디드 SW공학 객체기반 SW설계

임베디드통신시스템 임베디드비전시스템 부호 및 정보이론



고급

캡스톤디자인, 고급 알고리즘, 로봇시스템, 모바일소프트웨어 사물인터넷, 하드웨어-소프트웨어 동시설계, 보안 및 암호



## 캡스톤디자인

3D 스케이트보드 시뮬레이터  
초보자를 위한 체험형  
스케이트보드 시뮬레이터기



Magic Drum Stick  
드럼이 없이 스틱의  
움직임만으로  
연주하는 악기

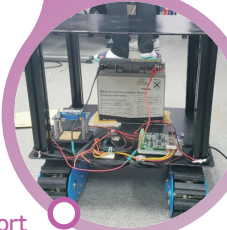


재활치료용 스마트보행기  
재활치료를 하는  
환자들을 위한  
스마트 성인용 보행기



2016  
CAPSTON DESIGN

Smart Cart System For Airport  
공항 이용객들의 편리한 공항 서비스제공을  
위한 Hands-Free Cart System 을 개발



웨이터 로봇  
기존 웨이터가 하는 일을 대신하는  
로봇으로 테이블의 위치를 좌표로  
인식해 목적지까지 찾아가는 로봇



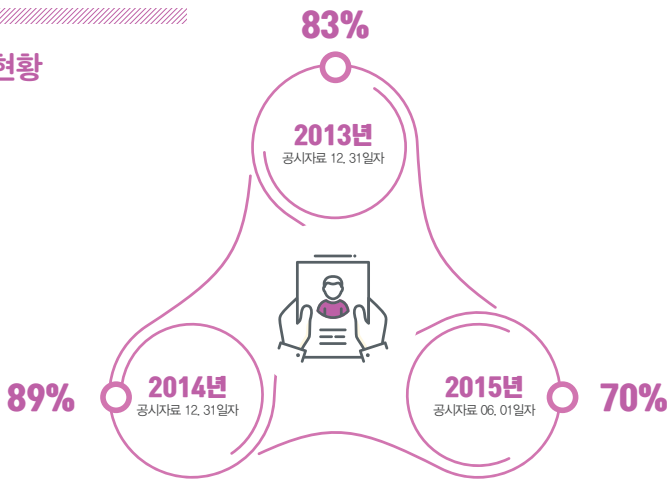
## 수상실적



교외 대회	2016 미래 상상제품 아이디어 공모전	대상	황지환
	2016 글로벌 이노베이터 페스타	대상	김준성
	2016 MAKE-A-THON 경진대회	대상	권주성, 김준성, 진재훈
		특별상	정효남, 김두현, 김슬기, 강수미
	2016 W-hackathon	최우수상	조창래, 권예진, 장유정, 전유림
	2016 임베디드 소프트웨어 경진대회	최우수상	이승빈, 오정록
2016 창의적 종합설계경진대회	금상	김슬기, 심규철, 이기영, 이승현, 정효남, 채윤표	
	장려상	오정록, 최우영, 이승빈	
교내 대회	2016 교내 창의적 종합설계 경진대회	대상 1팀, 금상 1팀, 은상 2팀, 동상 2팀	



취업현황



우리 학과 졸업생들은 다양한 IT 분야의 회사나 연구소에서 일하게 됩니다. 삼성전자, LG전자 등과 같은 대기업에서 최신 스마트폰 개발에 참여하기도 하고, 한미반도체와 같은 곳에서 정밀 반도체 장비를 개발하기도 하고, 네이버, 다음, 삼성SDS, LG CNS, SK C&C같은 곳에서 새로운 서비스를 연구하고 있기도 합니다. 중견·중소기업에서는 보다 다양한 제품을 연구 개발합니다. 이러한 기업체 외에도 연구 쪽에 관심이 있다면 전자통신 연구원, 전자부품연구원 등 국가에서 설립한 전문 연구소에서 일할 수도 있습니다. 우리 학과 졸업생들은 거의100%에 가까운 전공일치율을 보입니다. 이는 우리 학과 학생들은, 전공지식을 활용 할 수있는 직업기회가 충분히 많다는 것을 의미하는 것이기도 합니다.

< 대표 취업 기업 현황 >



임베디드시스템공학과를 말하다

미래의 후배들에게...

재학생 | 2012학번 이선웅

우리 과의 특별한 점은 학생들의 공부를 위해 학년별 강의실에 1인 1PC를 지급해 준다는 점이에요. 거기에 교수님들의 고심 끝에 나온 맞춤 커리큘럼, 열정적인 교수님들이 합쳐져 공부하기엔 최고의 환경이 갖춰져 있어요. 요즘 어디에서나 찾아볼 수 있는 HOT한 임베디드 시스템, 우리 과로 와서 함께 해요.

재학생 | 2015학번 최용운

'임베디드 시스템' 이 생소하게 느껴질 거예요. 하지만, '임베디드 시스템' 이 무엇인지 알게 되면 얼마나 친숙한 것인지 알 수 있을 거예요. 우리 학과에서는 첨단 소프트웨어 기술과 응용 기술을 접목하여 배운답니다. 최근 떠오르는 드론이나 사물인터넷, 자율 주행 자동차 등에 관심이 있다면 진학을 고려해보는 것을 추천해요.

상상하는 세상을 현실로 만들고 싶다면  
임베디드시스템공학과로 오세요~

졸업생 | 2011학번 오현지 - KAKAO 근무

제가 대학생활에서 가장 잘한 점은 학교를 열심히 다닌 것입니다. 임베디드시스템공학과에서는 개강과 함께 과제와 실습이 시작됩니다. 그 당시에는 힘들고 어렵겠지만, 그 과정을 꾸역꾸역 따라가다 보면 분명 자신감을 가져도 될 만한 모습이 되어있을 것입니다. 임베디드시스템공학과에서는 하드웨어부터 소프트웨어까지 넓은 범위를 배웁니다. 과목의 범위가 넓고 실습, 프로젝트, 과제가 많아서 힘들겠지만 이는 분명 여러분의 자신감으로 돌아올 것입니다. 또한 이 과정들을 거치다 보면 교수님, 연구실 선배님들, 같은 학년 동기들과 가까워질 수밖에 없습니다. 여러분이 진로나 학업에 대한 고민이 있을 때 어떻게든 도와주고 함께 고민해 주실 것입니다. 끝으로, 임베디드시스템공학과를 통해 저의 이야기를 전할 수 있어서 반가웠습니다! 다음에 기회가 된다면 학과 행사에서 만나요~ 꼬꼬마 화이팅!

교수 소개



**조중휘** 교수  
SoC 설계환경 구축,  
이동 멀티미디어용 SoC 설계



**강석훈** 교수  
임베디드 시스템,  
모바일 시스템, 인공지능



**전경구** 교수  
파노라마 영상생성 시스템



**최병조** 교수  
무선 제어 시스템,  
드론 제어 소프트웨어,  
통신 신호 처리



**이영섭** 교수  
임베디드 제어 시스템,  
능동 제어 시스템,  
지능 로봇 시스템



**황광일** 교수  
임베디드 네트워크 시스템,  
사물인터넷



**전광길** 교수  
영상신호처리,  
인공지능



**강우철** 교수  
실시간 소프트웨어

교육 시설



1인1시스템 환경구축  
(PC + 개발보드)

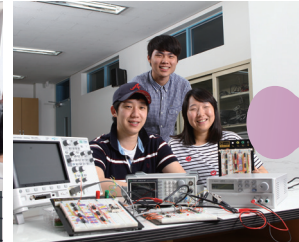
학생 개개인이 개별화된 실험과  
실습을 자유롭게 수행할 수 있도록  
모든 학생들에게 1인1시스템 개발  
환경과 임베디드 플랫폼을 제공.



컴퓨터실습실 : 3실  
캡스톤디자인 실습실 : 1실



강의실 : 3개실



공동 운영 장비

임베디드 개발 플랫폼은 학년별로  
적합한 임베디드보드를 선정하여  
제공하고 각 학생들은 이 개발 보드  
를 대상으로 다양하고 개인화된  
개발 및 실습작업을 진행.

자랑거리





## COLLEGE OF INFORMATION TECHNOLOGY



- |           |              |                  |                     |                  |
|-----------|--------------|------------------|---------------------|------------------|
| 01 대학본부   | 02 교수회관      | 03 홍보관           | 04 BM컨텐츠관           | 05 자연과학 · 생명과학대학 |
| 06 학산도서관  | 07 정보기술대학    | 08 공과 · 도시과학대학   | 09 공동실험실습관          | 10 게스트하우스        |
| 11 복지회관   | 12 컨벤션센터     | 13 사회과학대학 · 법과대학 | 14 동북아경제통상대학 · 경영대학 | 15 인문대학          |
| 16 예술체육대학 | 17 학생회관      | 18 생활원           | 19 국제교류관            | 20 스포츠센터         |
| 21 체육관    | 22 학군단       | 23 강당 및 공연장      | 24 전망타워             | 25 어린이집          |
| 26 온실     | 27 제2공동실험실습관 | 28 도시과학대학        | 29 생명공학부            |                  |
| 01 해승로    | 02 용지천       | 03 해당화로          | 04 중앙정원             |                  |